



## Ethik und Moral in Videospiele: Fallbeispiel Mass Effect 2 (German Edition)

By Sabrina Auer

 Download

 Read Online

 Get Print Book

**Ethik und Moral in Videospiele: Fallbeispiel Mass Effect 2 (German Edition)** By Sabrina Auer

Videospiele sind aus der heutigen Zeit kaum wegzudenken. Lenkte man vor etwa zwanzig Jahren noch Pixel durch zweidimensionale Welten auf dem Monitor, muten die detailreichen Avatare der Games heute nahezu real an. Diese Abbilder des wirklichen Lebens stellen für viele Menschen Welten dar, die parallel neben dem RealLife existieren. Computerspiele sind daher wichtige, virtuelle Spielplätze, denn sie erlauben es dem Spieler zu experimentieren. Dazu gehört etwa das Austesten von Grenzen oder das Annehmen einer völlig anderen Persönlichkeit. Identifikation mit einer Spielfigur ist in dieser Untersuchung ein wichtiger Punkt. Denn in der vorliegenden Forschung wird das Hauptaugenmerk auf die Rolle von Moral und Ethik in Videospiele gelegt. Diese Forschung soll insbesondere einen Überblick darüber liefern, inwiefern dies der Fall hinsichtlich des Spieles Mass Effect 2 ist. Unzählige tiefgründige Handlungsstränge verlangen hier den Konsumenten Entscheidungen ab, die oftmals sehr nahe an der Schmerzengrenze der persönlichen Wertvorstellungen liegen, diese auch in Frage stellen und die Identitätsarbeit der Betroffenen möglicherweise beeinflussen.

 [Download Ethik und Moral in Videospiele: Fallbeispiel Mass ...pdf](#)

 [Read Online Ethik und Moral in Videospiele: Fallbeispiel Ma ...pdf](#)

# Ethik und Moral in Videospielen: Fallbeispiel Mass Effect 2 (German Edition)

By Sabrina Auer

**Ethik und Moral in Videospielen: Fallbeispiel Mass Effect 2 (German Edition)** By Sabrina Auer

Videospiele sind aus der heutigen Zeit kaum wegzudenken. Lenkte man vor etwa zwanzig Jahren noch Pixel durch zweidimensionale Welten auf dem Monitor, muten die detailreichen Avatare der Games heute nahezu real an. Diese Abbilder des wirklichen Lebens stellen für viele Menschen Welten dar, die parallel neben dem RealLife existieren. Computerspiele sind daher wichtige, virtuelle Spielplätze, denn sie erlauben es dem Spieler zu experimentieren. Dazu gehört etwa das Austesten von Grenzen oder das Annehmen einer völlig anderen Persönlichkeit. Identifikation mit einer Spielfigur ist in dieser Untersuchung ein wichtiger Punkt. Denn in der vorliegenden Forschung wird das Hauptaugenmerk auf die Rolle von Moral und Ethik in Videospielen gelegt. Diese Forschung soll insbesondere einen Überblick darüber liefern, inwiefern dies der Fall hinsichtlich des Spieles Mass Effect 2 ist. Unzählige tiefgründige Handlungsstränge verlangen hier den Konsumenten Entscheidungen ab, die oftmals sehr nahe an der Schmerzengrenze der persönlichen Wertvorstellungen liegen, diese auch in Frage stellen und die Identitätsarbeit der Betroffenen möglicherweise beeinflussen.

**Ethik und Moral in Videospielen: Fallbeispiel Mass Effect 2 (German Edition)** By Sabrina Auer  
**Bibliography**

- Published on: 2014-02-20
- Original language: German
- Number of items: 1
- Dimensions: 8.27" h x .27" w x 5.83" l, .36 pounds
- Binding: Paperback
- 128 pages

 [Download Ethik und Moral in Videospielen: Fallbeispiel Mass ...pdf](#)

 [Read Online Ethik und Moral in Videospielen: Fallbeispiel Ma ...pdf](#)

## **Download and Read Free Online Ethik und Moral in Videospiele: Fallbeispiel Mass Effect 2 (German Edition) By Sabrina Auer**

---

### **Editorial Review**

#### About the Author

Sabrina Auer wurde 1988 in Villach geboren. Ihr Studium der Medien- und Kommunikationswissenschaften schloss die diplomierte Grafikerin im Jahre 2013 mit dem akademischen Grad des Bachelor of Arts erfolgreich ab. Bereits während des Studiums sammelte die Autorin umfassende theoretische und praktische Erfahrungen in der Medienbranche. Fasziniert von Videospiele befasste sie sich jedoch bereits vor ihrem Studium umfassend mit diesem Thema, arbeitete ehrenamtlich bei der Gameforge und bis heute noch bei der Game Developers Conference Europe, die jährlich in Köln stattfindet. Ihre Passion für den Bereich der digitalen Bilderspiele brachte sie schließlich dazu dieses Werk zu verfassen.

### **Users Review**

#### **From reader reviews:**

##### **Frank Miller:**

In this 21st centuries, people become competitive in every single way. By being competitive currently, people have do something to make them survives, being in the middle of often the crowded place and notice by surrounding. One thing that at times many people have underestimated this for a while is reading. Yes, by reading a publication your ability to survive enhance then having chance to stay than other is high. In your case who want to start reading some sort of book, we give you this particular Ethik und Moral in Videospiele: Fallbeispiel Mass Effect 2 (German Edition) book as starter and daily reading e-book. Why, because this book is greater than just a book.

##### **Lisa Auyeung:**

Here thing why that Ethik und Moral in Videospiele: Fallbeispiel Mass Effect 2 (German Edition) are different and reliable to be yours. First of all studying a book is good nonetheless it depends in the content of it which is the content is as delightful as food or not. Ethik und Moral in Videospiele: Fallbeispiel Mass Effect 2 (German Edition) giving you information deeper and different ways, you can find any reserve out there but there is no book that similar with Ethik und Moral in Videospiele: Fallbeispiel Mass Effect 2 (German Edition). It gives you thrill examining journey, its open up your own eyes about the thing in which happened in the world which is perhaps can be happened around you. You can actually bring everywhere like in park your car, café, or even in your approach home by train. In case you are having difficulties in bringing the paper book maybe the form of Ethik und Moral in Videospiele: Fallbeispiel Mass Effect 2 (German Edition) in e-book can be your substitute.

##### **Brian Pena:**

The book Ethik und Moral in Videospiele: Fallbeispiel Mass Effect 2 (German Edition) has a lot of information on it. So when you check out this book you can get a lot of profit. The book was published by the very famous author. Mcdougal makes some research before write this book. That book very easy to read

you may get the point easily after scanning this book.

**Kathleen Hernandez:**

The book untitled Ethik und Moral in Videospiele: Fallbeispiel Mass Effect 2 (German Edition) contain a lot of information on it. The writer explains her idea with easy approach. The language is very clear to see all the people, so do not worry, you can easy to read the item. The book was authored by famous author. The author provides you in the new period of literary works. You can easily read this book because you can please read on your smart phone, or model, so you can read the book inside anywhere and anytime. In a situation you wish to purchase the e-book, you can wide open their official web-site and also order it. Have a nice examine.

**Download and Read Online Ethik und Moral in Videospiele:  
Fallbeispiel Mass Effect 2 (German Edition) By Sabrina Auer  
#A3BFGO7S06W**

## **Read Ethik und Moral in Videospiele: Fallbeispiel Mass Effect 2 (German Edition) By Sabrina Auer for online ebook**

Ethik und Moral in Videospiele: Fallbeispiel Mass Effect 2 (German Edition) By Sabrina Auer Free PDF d0wnl0ad, audio books, books to read, good books to read, cheap books, good books, online books, books online, book reviews epub, read books online, books to read online, online library, greatbooks to read, PDF best books to read, top books to read Ethik und Moral in Videospiele: Fallbeispiel Mass Effect 2 (German Edition) By Sabrina Auer books to read online.

### **Online Ethik und Moral in Videospiele: Fallbeispiel Mass Effect 2 (German Edition) By Sabrina Auer ebook PDF download**

### **Ethik und Moral in Videospiele: Fallbeispiel Mass Effect 2 (German Edition) By Sabrina Auer Doc**

Ethik und Moral in Videospiele: Fallbeispiel Mass Effect 2 (German Edition) By Sabrina Auer Mobipocket

Ethik und Moral in Videospiele: Fallbeispiel Mass Effect 2 (German Edition) By Sabrina Auer EPub